

WWW.darowizna

Pozyskiwanie pieniędzy jest jedną z podstawowych aktywności organizacji społecznych. I tych dużych, i tych małych. Projekty, dotacje – to naturalne źródło finansowania. Wymagają jednak długich przygotowań; rezultat jest niepewny, a środki – jeśli się pojawią – związane są ściśle z konkretnym przedsięwzięciem. Na cele doraźne pozostają darowizny, ale uruchomienie ich nie jest wcale takie proste. Nawet jeśli mamy szczytny cel i grono potencjalnych darczyńców – nie możemy przecież zbierać gotówki do kapelusza. Podawanie numeru konta w nadziei, że ktoś je zauważy i wpłaci ma bardzo ograniczony zasięg. Na szczęście są całkiem sprawne mechanizmy internetowe. Jedną z białostockich organizacji senioralnych przetestowała z powodzeniem program „Wpłacam” dostępny na portalu ngo.pl.

Wystarczy wejść na portal i zalogować się. Formularz jest prosty i przyjazny: prowadzi krok po kroku. Trzeba podać dane organizacji i cel kampanii (zbiórki). Potem podpisanie umowy z portalem i PayU, która zabezpiecza płatności internetowe. Obie firmy podpisują umowy z konkretnymi osobami nie z organizacją. Pewnie dla większego bezpieczeństwa. Jednak opis celu kampanii oraz konto należą do organizacji. Mechanizm wpłat przypomina zakupy internetowe. Bez pomocy informatyka można umieścić na stronie www prosty link, który doprowadzi do prostego formularza. Aplikacja daje dostęp do panelu księgowego umożliwiającego identyfikację darczyńców, sporządzanie umów darowizny, odbieranie faktur z opłatą za usługę.

PayU pobiera 1,6 proc. od każdej transakcji, czyli wpłaconej kwoty. Nie trzeba więc płacić za samo zarejestrowanie i dostęp do aplikacji.

Wspomniana białostocka organizacja senioralna zebrała w ciągu miesiąca 700 zł na druk książki swojej koleżanki. Teraz zbiera na rozbudowę strony



internetowej. W ciągu dwóch miesięcy zebrała ponad 1 tys. zł. Nie są to kwoty zwalające z nóg. Ale – każdemu według potrzeb.

Warto też pamiętać, że żadna aplikacja nie pomoże, jeśli cel zbiórki nie spodoba się potencjalnym darczyńcom.

Jan Oniszczyk

